



## Jornada Formativa Emprendimiento Deportivo

<b>ACTIVIDAD PROGRAMADA</b>	<b>AREA</b>	Ocio, Deporte, Emprendimiento, Nuevas Tecnologías.
	<b>MODALIDAD</b>	Presencial
	<b>DIRIGIDO A ....</b>	Jóvenes en general. Desempleados, Estudiantes, Empresarios y Empleados. Personas relacionadas con los clubs deportivos(directivos, entrenadores, padres). Empresarios en general, desempleados.
	<b>DURACIÓN</b>	2 horas presenciales y después Networking(café para todos)
	<b>HORARIO</b>	Lunes de 18.00 a 20.00 horas
	<b>LUGAR DE REALIZACIÓN</b>	Palacio Marqués de Beniel. Centro del Exilio María Zambrano.
	<b>Nº PLAZAS</b>	Máximo 130
	<b>Fecha Realización</b>	10 de Noviembre 2014
	<b>Periodo de Inscripción</b>	Desde 28 de Octubre hasta 6 de Noviembre de 2014
	<b>Precio</b>	Gratuito
	<b>Profesor/a</b>	Deporlegal. Jesús Corrales
	<b>Objetivos:</b>	-Despertar el potencial emprendedor entre los asistentes -Invitar al conocimiento para cambiar el sector del ocio y el deporte.
	<b>Contenidos</b>	1. QUIEN SOY. DE DÓNDE VENGO Y PORQUÉ ESTOY AQUÍ. 2.- QUE ES EMPRENDER. QUE ES UN EMPRENDEDOR? 3. EMPRENDER O IMPRENDER. 4. RAZONES y REQUISITOS PARA SER EMPRENDEDOR. 5. PORQUE EL SECTOR OCIO Y DEPORTE. 6. DATOS DEL SECTOR OCIO Y DEPORTIVO. 7. COMENZAMOS A EMPRENDER. QUE NECESITAMOS!!! 8. NECESIDADES JURÍDICAS PARA EMPRENDER. 9. TU MARCA, TU NOMBRE COMERCIAL O INVENTO. REGISTRO. 10.LOCALIZAR LA NECESIDAD O CREARLA. 11.LOCALIZAR EL TARGET. LOCALIZA EL ALMA DE TU NEGOCIO. -12.PLAN DE NEGOCIO. EJECUTAR. 13.AMBITOS DE EMPRENDIMIENTO SOCIAL O Y DEPORTIVO. 14.LAS NNTT Y EL EMPRENDEDOR DE OCIO Y DEPORTE. <ul style="list-style-type: none"><li>• Herramientas de captación.</li><li>• Herramientas de fidelización.</li><li>• Herramientas de CONVERSION. Como rentabilizar tu producto.</li></ul>
	<b>Metodología</b>	-Charla informativa: Dinámica, 2.0,feedback, amena,práctica,eficaz. -Preguntas -Networking
<b>Material</b>	-Correrá a cargo de Deporlegal	
<b>Organiza</b>	Concejalía de Juventud del Excmo. Ayto. Vélez-Málaga ,Excmo. Diputación de Málaga y Deporlegal.	