

# matrícula10

## FICHA TÉCNICA

<b>Modalidad</b>	Online
<b>Acción formativa</b>	<b>TÉCNICAS PEDAGÓGICAS DEL JUEGO</b>
<b>Área profesional</b>	Servicios socioculturales y a la comunidad
<b>Profesor</b>	Titulación universitaria. Mínimo 3 años de experiencia docente. Formación metodológica.
<b>Evaluación</b>	Evaluación continua a través de las autoevaluaciones de cada unidad. <b>NO SIENDO OBLIGATORIAS LAS ACTIVIDADES</b>
<b>Objetivos</b>	Caracterizar y organizar el juego identificando los aspectos que definen su pedagogía y lo distinguen de otros modos de intervención.
<b>Índice</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pedagogía del juego y su valor educativo.</li><li>2. Análisis y aplicación de los distintos juegos y recursos lúdicos.</li><li>3. Metodología de participación del monitor en el juego: funciones y dinamización.</li><li>4. Análisis de la interrelación entre juegos y juguetes.</li><li>5. Valoración de los centros de recursos lúdicos: definición y características.</li><li>6. Métodos de adaptación, transformación y creación de juegos.</li><li>7. Análisis y gestión de las fuentes de información sobre juegos y juguetes.</li><li>8. Análisis de los juegos físico-deportivo: deportes tradicionales, tipos, características y funciones. Organización según el contexto sociocultural.</li></ol>